**팀 미 팅 회 의 록**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **팀명** | Viewtiful | **차수** | 9 차 |
| **일 시** | 2018 년 5 월 18 일 금요일 16시 30 분 – 18 시 30분 ( 2시간 0 분) | | |
| **장 소** | 7호관 610호 | | |
| **참석자** | 고가을 김예린 류성호 정승우 | | |
| **불참자** |  | | |
| **안 건** | 각자 한 알고리즘을 어떻게 합칠 것인가 | | |
| **회의내용** | * 현재 개발된 기능 3가지   + <Speech To Text>   + <소리 크기>   + <소리 분류> * 위 3가지를 합치는 방법  1. 각각 모두 버튼을 만들어 제어    1. 장점 : 즉각적인 사용 방법 제공    2. 단점 : 5.5v 가 두 핀 밖에 되지 않으므로 빵판을 이용해야 하는 과정에서 하드웨어가 전체적으로 복잡해지고 무거워질 수 있음 2. <Speech To Text>와 <소리 크기> 및 <소리 분류>로 2가지의 버튼을 만들어 제어    1. 장점 : 라즈베리파이에 빵판을 새로 만들지 않고 하드웨어를 구성할 수 있어 하드웨어가 더 간단해짐    2. 단점 : 딱히 없는 듯함  * 결론   + ‘2)’를 선택     - 이유 : <소리 크기>와 <소리 분류>를 기능을 나눌 필요 없이 두 개를 합쳐서 제공하는 것이 더 낫겠다고 판단, 하드웨어 구조를 생각했을 때 버튼이 2개인 것이 훨씬 디자인 측면에서 나을 것이란 판단, 뿐만 아니라 <소리 크기> <소리 분류> 모두 하나의 마이크 모듈을 통해 소리를 처리할 수 있으므로 나눌 필요가 전혀 없다고 판단. * <소리 크기>와 <소리 분류>를 합치는 방법   + <소리 크기>가 일정 peak을 넘어서면 <소리 분류>를 통해 어떤 소리인지 분류하여 알려줌 | | |
| **회의 정리** | * <소리 크기> 와 <소리 분류> 기능을 합친 버튼 1개, <stt> 기능 버튼 1개로 총 버튼 2개로 하드웨어 제작을 함. | | |
|  |  | | |

**교수님과의 팀 미팅 회의록**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **팀명** | Viewtiful | **차수** | 차 |
| **일 시** | 2018 년 5월 11 일 금 요일 오후 16시 30분 – 17시 30분 ( 1시간 00 분) | | |
| **장 소** | 7호관 424호 | | |
| **참석자** | 고가을 김예린 류성호 정승우 | | |
| **불참자** |  | | |
| **안 건** | 이 때 까지 진행 사항과 앞으로의 방향 검토 | | |
| **회의내용** | **발표 :**  **발표자 :**  **첨부물 :**  **내용 :**  **질문 및 지적사항** (다음 회의록에 지적사항에 대한 검토 및 반영내용이 반영되어야 함)  라이브러리를 사용하더라도 작은 문제가 발생  마이크에 말로 해주는 것  small sentence 로 실행해서 문제 해결  분류기 문제 - 굉장히 큰 알고리즘이 필요, 고가의 장비로도 잡음을 걸러내기 어려움  데모를 위한 몇가지(5-6가지) 소리만 녹음해서 작동하도록 하기  진동 폭을 나눠서 소리를 분류할 수 있게 하는 것도 하나의 방법  scope를 작게해서 조금씩 늘려가는 방법으로 하기  유저 테스트는 우선 데모용 테스트가 가능한 정도가 된 후에 시행 | | |
| **결과물** |  | | |